ANALISI DEI REQUISITI

* Il sistema consente la memorizzazione ed il consulto dei risultati delle partite giocate, delle relative statistiche di squadra, individuali e le classifiche aggiornate.
* Una partita è caratterizzata da una squadra di casa ed i suoi 12 giocatori convocati, una in trasferta coi suoi 12 giocatori convocati, un punteggio finale, 4 punteggi parziali, un impianto di gioco e un campionato di appartenenza.
* I campionati della Lega sono in totale 4 e si differenziano in modo univoco per il loro nome: Serie A, Serie A2, Lega Gold, Lega Silver.
* Una squadra è caratterizzata da un nome, una città, un impianto di gioco, un roster. Una squadra può partecipare UNICAMENTE ad un solo campionato.
* Per Roster si intende l’organico di ogni squadra e può essere composto al massimo da 15 giocatori.
* Ogni giocatore è caratterizzato da un nome, un cognome, altezza, peso, ruoli (al massimo 2) e una data di nascita e può essere tesserato da un’unica squadra
* Per ogni partita giocata devono essere disponibili le statistiche individuali e di squadra.  
  Per entrambi i tipi esse comprendono: punti realizzati, tentativi da 2 punti, canestri realizzati da 2 punti, tentavi e realizzazioni da 3, tentativi e realizzazioni da tiro libero, rimbalzi offensivi ,difensivi e totali, asssist, palle recuperate, palle perse e falli commessi. Per le statistiche individuali devono essere disponibili anche i minuti di gioco per singolo giocatore.
* Il sistema prevede due utilizzi: utente base e admin.  
  L’utente base ha funzionalità di sola visualizzazione, l’admin invece, previo login, ha la possibilità di modifiche di risultati, roster e calendari.
* Partita: evento sportivo dalla durata di 40minuti durante il quale si affrontano due squadre. Al termine del tempo, la squadra con punteggio più alto si aggiudica la vittoria.
* Caratterizzata da:
* Squadra di Casa.
* Giocatori Squadra di Casa: Giocatori che partecipano all’evento e dei quali saranno disponibili le statistiche.
* Squadra Ospite.
* Giocatori Squadra Ospite.
* Punteggio Finale: Totale punti Squadra di Casa e totale punti
* Squadra Ospite.
* Parziali: Risultati parziali che rispecchiano i punteggi negli intervalli di partita (10’,20’,30’,40’).
* Impianto di gioco: Struttura in cui si disputa la partita.
* Campionato: Campionato in cui è prevista la partita e di cui fanno parte le due squadre.
* Campionato: entità di raggruppamento di squadre
* Caratterizzato da un nome
* Squadra: insieme di giocatori che partecipano alle partite.
* Caratterizzata da:
* Nome: Univoco per ogni squadra
* Città: Città di cui la quadra fa parte.
* Impianto di gioco: Struttura che ospita le partite in casa della squadra
* Roster: Insieme di massimo 15 giocatori che possono partecipare alle partite della squadra durante l’anno sportivo.
* Giocatore: entità rappresentate una persona che partecipa ad una partita.
* Caratterizzato da:

Nome.

Cognome.

Altezza.

Peso.

Ruoli: Posizioni ricoperte in campo dal giocatore, al massimo due.

Data di nascita.  
(SQUADRA):eventuale, decidere!

* Statistica: Insieme di differenti informazioni riguardanti avvenimenti legati a una partita.
* Tutte comprendono: Punti Realizzati, Tentativi da 2 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da 3 punti realizzati e sbagliati, Tentativi da tiro libero realizzati e sbagliati, Rimbalzi(Offensivi, Difensivi, Totali),Palle recuperate, Palle Perse, Falli Commessi, Valutazione.
* Possono essere: Totale, Singola Partita, di squadra o di singolo giocatore.

Singola Partita: Riguardano le statistiche per un match singolo.

Totale: Riguardano le statistiche complessive di tutta la stagione.

Squadra: Si riferiscono alle statistiche complessive di tutti i giocatori della squadra.

Singolo Giocatore: Riferite alle statistiche individuali di ogni giocatore. Prevede l’aggiunta del tempo di gioco del giocatore.